

## 付録

### 付録 1 - アップグレードカード



#### 政府

- レベル 1 - 直ちにオープン政府区画から政府パイプタイルを合計 2 つまで取る。複数の区画から分けて取ることも可能。
- 各年度の最初のターンに、オープン政府区画から政府パイプタイルを 1 つ取る。この年度の新しい区画がオープンされていない場合、あなたが新たにオープンする区画を選択して宣言でき、その区画から政府パイプタイルを取る。
- レベル 2 - 直ちにオープン政府区画から政府パイプタイルを 4 つ取る。複数の区画から分けて取ることも可能。
- レベル 3 - 直ちにオープン政府区画から政府パイプタイルを 6 つ取る。複数の区画から分けて取ることも可能。



#### ショップ

- レベル 1 - 直ちにショップからタンクタイル 2 つと、いずれかのショップ 1 ヶ所からパイプタイルを 1 つ取る。このときにタンクタイル、そして / または、パイプタイルが利用可能でなかった場合、それがのちに利用可能になったとしてもそれらタイルは取れない。
- 各年度の最初のターンに、タンクショップから利用可能なタンクタイル 2 つを取る。
- レベル 2 - 直ちにショップから機械タイル 1 つと、いずれかのショップからパイプタイルを 2 つ取る (別々のショップから分けて取ることも可能)。このときに機械タイル、そして / または、パイプタイルが利用可能でなかった場合、それがのちに利用可能になったとしても、それらのタイルは取れない。
- レベル 3 - 直ちにショップから機械タイル 1 つと、いずれかのショップからパイプタイルを 4 つ取る (別々のショップから分けて取ることも可能)。このときに機械タイル、そして / または、パイプタイルが利用可能でなかった場合、それがのちに利用可能になったとしても、それらのタイルは取れない。



#### ヒューマンリソース

- レベル 1 - セカンダリーアクションを実行するための \$10 を支払う必要がなくなる。
- レベル 2 - 隣接するアクションスペースではなく、あなたのワーカーは 1 スペース追加で移動して、移動先のアクションスペースをセカンダリーアクションとして実行できる。十字中央にある正方形のスペースは 1 スペースとして数える。
- レベル 3 - 任意のアクションを 2 回、好きな組み合わせで実行できる。セカンダリーアクションは実行できない。



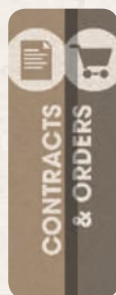
#### エンジニアリング

- レベル 1 - あなたのパイプラインは、4 セグメントごとに精製値 1 が追加で付与される。ゲーム終了時得点計算にも考慮される。
- レベル 2 - あなたのパイプラインは、4 セグメントごとに精製値 2 が追加で付与される。ゲーム終了時得点計算にも考慮される。レベル 2 にアップグレードされた後、あなたはレベル 1 エンジニアリングカードを捨て札にする必要がある。
- レベル 3 - あなたのパイプラインはそれぞれ、同じグレードのオイルドラムキューブ 2 個を精製できるようになる (原油も含む)。



#### 精製マーケット

- レベル 1 - 精製マーケットの精製されたオイル全ての価値が \$5 高くなる。(原油マーケット、契約、注文を除く)。これは購入と売却の両方に適応される。精製マーケット以外のオイルには影響を与えない。
- レベル 2 - いずれかの精製マーケットアクションを実行するとき、全ての精製マーケットに対して購入と売却ができる。
- レベル 3 - いずれかの精製マーケットに売却するとき (原油マーケット、契約、注文を除く)、オイルのタイプ (色) がスペースに一致する必要がなくなる。しかし、依然としてオイルのグレードが一致しているか、より高いグレードである必要がある。



#### 契約と注文

- レベル 1 - 各年度で、それぞれの契約を 2 回まで達成できるようになる。
- 最初に契約を達成したときに、配置されていたオイルドラムキューブをその契約の横に配置する。これにより 1 度は達成済みであることを表す。あなたが 2 回目の契約を一部でも満たし始めた場合、その契約は通常ルールに従い、次のリフレッシュフェイズ前に完全に達成させる必要がある。
- この契約タイルは、査定カードから契約タイル 2 つではなく 1 つとしてみなされる。
- レベル 2 - 契約か注文にて売却するオイルドラムキューブごとに \$10 追加で得る。
- レベル 3 - 「契約とローン」アクションを実行するとき、契約として注文を取ることがができる。得た注文タイルはプレイヤーのアクティブ契約エリアに配置されて満たすことができ、査定カードからも契約としてみなされる。この方法で得た注文タイルは、契約と同じように一部ずつ満たしてその都度、資金を得ることができる。



#### 機械

- レベル 1 - 直ちにショップから機械タイルを 1 つ取る。ワークフェイズ時のメインアクションとして、あなたのパイプネットワークの機械 1 つに自身のワーカーを配置することができ、それに接続されたパイプラインをコスト無しで稼働できる。
- レベル 2 - 機械フェイズ時、あなたの機械群はコスト \$15 ではなく、\$5 で稼働できる。
- レベル 3 - ワークフェイズの開始時、あなたが何らかのアクションを実行する前に、機械フェイズと同じように機械 (ら) を \$5 で稼働させることができる。各機械はワークフェイズと機械フェイズそれぞれで 1 度ずつのみ稼働できる。